

# 衢州职业技术学院文件

衢职院资〔2023〕5号

---

## 衢州职业技术学院 关于印发存货管理办法（试行）的通知

各二级学院（部），行政各部门（单位）：

现将《衢州职业技术学院存货管理办法（试行）》印发给你们，请遵照执行。



# 衢州职业技术学院存货管理办法（试行）

## 第一章 总 则

**第一条** 为加强我校各类物资的管理，防止积压,减少浪费，保障教育教学、科研、管理、社会服务等工作的顺利进行，根据《衢州职业技术学院国有资产管理办法（修订）》制定本办法。

**第二条** 存货管理坚持“统筹计划、分级管理、专人负责、合理调配、节约使用”的原则。

**第三条** 存货管理人员工作岗位应相对稳定，必须调动时，须办理交接手续。

## 第二章 存货的分类

**第四条** 本办法所称的存货，是指教育教学、科研、管理、社会服务工作中单位价值未达到固定资产标准，不属于固定资产管理范围，在一年内耗用而储存的资产。

具体分类如下：

1.材料：凡一次性使用即消耗或不能复原的物资，如金属或非金属材料、燃料、油料、试剂、气体、药品等；

2.易耗品：指在使用过程中易于消耗的物品，如玻璃器皿、电子器件、配件、劳动保护用品、办公用品等；

3.其他：未达到固定资产标准的用具、装具、动植物等。

### 第三章 职责分工

**第五条** 资产与实训室管理处是归口管理部门，根据上级文件规定，制订学校存货管理办法并指导实施；负责存货管理信息平台建设；定期做好管理员队伍的培训工作。

**第六条** 各部门是存货申请、采购、使用等具体事项的管理部门。应建立严格的本部门存货管理制度，规范存货的入库、领用、出库管理。定期盘点本部门实体仓库结余情况，确保账实相符。

**第七条** 计财处做好预算经费的分配、经费使用审核和存货科目的记账工作。

**第八条** 纪检室、审计处是学校存货管理的监督检查机构，负责监督检查学校存货管理相关管理制度执行落实和存货管理、使用履职尽责情况。

### 第四章 存货的购置

**第九条** 存货的购置实行计划管理，各部门应完善购置审批流程。经费负责人根据经费预算和实际需要，对存货购置计划进行事先审批，按需购买。原则上办公用品使用量最长不超出一个学期，教学用耗材使用量最长不超出一个学年或最少包装量。

**第十条** 根据《浙江省政府采购电子卖场采购管理暂行办法》（浙财采监〔2017〕29号）文件规定，我校存货购买应当实行政府采购云平台电子卖场方式采购。具体采购程序按《衢州职业技术学院采购管理办法（试行）》执行。

**第十一条** 存货入库前应及时验收并办理入库手续。验收时必须注意质量的检查。验收中发现问题，应及时联系供应商，及时办理退、换或赔、补手续。

## **第五章 存货的管理**

**第十二条** 各部门根据部门存货管理制度，应设置存货资产监管员、审核员，落实不相容岗位分离原则，每一项业务不能完全由一人经办。实现对存货的计划、购置、保管、使用和回收的全流程管理，做到验收严格认真，进出手续清楚，定期核对检查，确保账物相符、去向清楚、原始凭证齐全。

**第十三条** 为避免存货的积压与浪费，学校对办公类存货实行存货零库存管理，即学校层面不设材料、易耗品实体仓库，供应商送货验收完成后，即刻分发领用、办理出库。

对后勤维修等应急物资和实训（实验）教学用耗材，因应急工作需要和备货期长的原因，相应部门可设置实体仓库，存储少量的备用物资，并报资产与实训室管理处备案。

其他部门需设置实体仓库的，须报资产与实训室管理处审批、备案。

**第十四条** 存货验收合格后应及时在资产管理平台低值易耗管理系统中办理入账手续。

**第十五条** 所购物品按要求办理入账手续后，各使用部门安排专人保管，属实训（实验）教学用物资应放置在学校实训（实验）场所使用，不能随意改作他用。

**第十六条** 各使用部门应在低值易耗管理系统中建立领用、出库明细帐。原则上，由具体使用人线上办理领用业务。如因特殊原因无法线上操作的，可以由本部门资产监管员在线上代为领用，同时建立线下签字领用单作为补充、备查。

对在规定时间内未全部耗用的实训（实验）教学、后勤维修耗材应及时归还本部门仓库。

**第十七条** 使用部门对多余不用的存货，应按照能退则退原则办理退货手续。对使用部门久置不用或确实无法使用的残次、废旧物品等，应按具体情况组织回收，变价出售或调剂处理。

**第十八条** 对易燃、易爆、易制毒、放射性及麻醉等危险化学品，除在资产管理平台低值易耗管理系统中办理入库、领用、出库手续外，应设立危险化学品实体仓库，由专门工作人员负责管理。具体管理按《衢州职业技术学院实训（实验）室化学危险品安全管理办法（修订）》执行。

## 第六章 附则

**第十九条** 本办法自发布之日起施行，由资产与实训室管理处负责解释。

